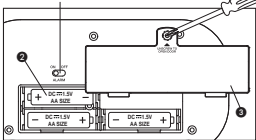


Getting Started

Setting & Using the Alarm

Alarm ON/OFF Switch /
Interruptor ON/OFF de la Alarma para activar o desactivarla /
Commuteur d'alarme marche/arrêt



DISPLAY / PANTALLA / ECRAN

Alarm Indicator / Indicador de la Alarma /
Indicateur d'alarme



PM Indicator /
Indicador PM /
Indicateur PM

Low Battery Indicator /
Indicador Bateria Baja /
Indicateur de niveau de pile bas

Alarm ON/OFF Switch /
Interruptor ON/OFF de
la Alarma para activar
o desactivarla /
Commuteur d'alarme
marche/arrêt



Snooze/Night Light Button /
Botón para repetir la Alarma/activar
Luz Luminiscente /
Touche Rappel d'alarme/Veilleuse

Reverse Button / Retroceso / Retour

Alarm Set Button / Botón para configurar la Alarma /
Touche Régler l'alarme

Forward Button /
Botones de avance /
Boutons Avance

Alarm Reset Button /
Botón para volver a configurar
la Alarma /
Touche réinitialiser l'alarme /

Time Set Button /
Botón para configurar la Hora /
Touche Régler l'heure

- Find the **Alarm ON/OFF Switch** on the back of the unit and slide it to "ON". The alarm indicator will appear on the upper left of the display.

- Press and hold the **Alarm Set Button** until the clock display and alarm indicator begin to flash and a beep sounds.

- Scroll to your desired alarm time using the **Forward** and **Reverse Buttons**. Make sure to set the correct AM/PM alarm time. The PM indicator appears at the bottom left of the display; there is no AM indicator.

- Once you have selected a time, press the **Alarm Set Button** again. Two beeps will sound to confirm alarm setting.

- The alarm sounds for 15 minutes. When the alarm is sounding, press the **Alarm Reset Button** to reset the alarm to come on the next day at the same time. To disarm the alarm, slide the **Alarm ON/OFF Switch** on the back of the unit to "OFF". The alarm indicator will vanish from the display.

Snooze/Night Light Button

Alarm/Snooze Function:

When the alarm is sounding, press the **Snooze/Night Light Button** to activate a 7 minute snooze cycle before the alarm sounds again. Snooze can be pressed several times during the 1 hour alarm cycle.

Night Light Function:

The Night Light can be activated before you go to sleep. When the alarm is **not** sounding (or the snooze feature is inactive) press the **Snooze/Night Light Button** to cycle through 5, 10, and 15 minute or OFF night light periods. Select the desired time and the unit will turn off the light automatically. Selecting OFF will disable the Night Light function.

Troubleshooting

If the clock does not work, this may indicate that the batteries are weak. Insert 3 new AA batteries into the unit.

If problems persist, DO NOT ATTEMPT TO REPAIR THE UNIT. See the Warranty for factory services.

Installing/Replacing the Batteries

This unit requires 3 AA batteries (not included)

Note: Batteries should always be installed by an adult.

When the Low Battery icon appears on the lower right of the display, it's time to replace the batteries.

- Use a Phillips screwdriver to open the battery compartment door located on the back of the unit.
- Insert 3 AA batteries into the clock with + and - terminals as indicated in the compartment.
- Replace the compartment door and tighten the screw with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten the screw.

For the Best Possible Performance

- Only use the recommended/supplied batteries or equivalent.
- Use alkaline batteries for longer life.
- Do not mix old and new batteries, and do not mix alkaline, carbon-zinc or rechargeable nickel-cadmium batteries.
- Insert batteries with proper polarity (+/-) as indicated.
- Remove exhausted batteries from product.
- Recharge rechargeable batteries under adult supervision.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries.
- Do not open batteries or heat them beyond normal ambient temperatures.
- To prevent battery leakage or damage remove batteries from a product if it will not be used for a month or longer.
- Use extreme caution handling leaking batteries (avoid direct contact with eyes and skin). If battery leakage comes in contact with eyes, IMMEDIATELY flush the eye with lukewarm and gently flowing water for at least 30 minutes. If skin contact occurs, wash skin with clear water for at least 15 minutes. Seek medical attention if any symptoms occur.
- Store in cool, dry, ventilated area away from hazardous or combustible material.
- Do not dispose of batteries in the household trash or fire.
- Follow applicable laws and local regulations for the disposal and transportation of batteries.

Setting the Time

- Press and hold the **Time Set Button** until the clock display begins to flash and a beep sounds.

- Scroll to your desired time using the **Forward** and **Reverse Buttons**. Make sure to set the correct AM/PM time. The PM indicator appears at the bottom left of the display; there is no AM indicator.

- Once you have selected a time, press the **Time Set Button** again. Two beeps will sound to confirm time setting.

Questions or Comments

- For questions or comments regarding this or other KIDdesigns products, please call our toll-free number: **1-888-TOP-TOYS**. Also visit our website: **www.kiddesigns.com**

If problems persist, please do not attempt to repair unit; see warranty for factory service.

Maintenance

It is important to keep the alarm clock as dry and clean as possible. You may clean the cabinet with a cloth or sponge moistened with mild soap and water. Do not attempt to use strong cleansers or solvents, as they may cause damage.

FCC Information

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Limited One-Year Warranty

KIDdesigns warrants this product to be free from defects in workmanship and materials, under normal use and conditions, for a period of one (1) year from the date of original purchase.

Should this product fail to function in a satisfactory manner, it is best to first return it to the store where it was originally purchased. Should this fail to resolve the matter and service still be required by reason of any defect or malfunction during the warranty period, KIDdesigns will repair or, at its discretion, replace this product without charge. This decision is subject to verification of the defect or malfunction upon delivery of this product to the Factory Service Center authorized by Customer Service.

If service is required, please call Customer Service at 1-888-TOP-TOYS (1-888-867-8697) to obtain a Return Authorization number and shipping instructions.

Disclaimer of Warranty

NOTE: This warranty is valid only if the product is used for the purpose for which it was designed. It does not cover (i) products which have been damaged by negligence or willful actions, misuse or accident, or which have been modified or repaired by unauthorized persons; (ii) cracked or broken cabinets, or units damaged by excessive heat; (iii) damage to digital media players, CD's or tape cassettes (if applicable); (iv) the cost of shipping this product to the Factory Service Center and its return to the owner.

This warranty is valid only in the United States of America and does not extend to owners of the product other than to the original purchaser. In no event will KIDdesigns or any of its affiliates, contractors, resellers, their officers, directors, shareholders, members or agents be liable to you or any third party for any consequential or incidental damages, any lost profits, actual, exemplary or punitive damages. (Some states do not allow limitations on implied warranties or exclusion of consequential damages, so these restrictions may not apply to you.) This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

Your acknowledgment and agreement to fully and completely abide by the above mentioned disclaimer of warranty is contractually binding to you upon your transfer of currency (money order, cashier's check, or credit card) for purchase of your KIDdesigns product.

© 2014 KIDdesigns, Inc. All Rights Reserved.
Questions? Visit www.kiddesigns.com
or call 1-888-TOP-TOYS

© Disney
Visit DisneyJunior.com
Distributed by KIDdesigns, Inc. Rahway, NJ 07065-5024
eKids is a wholly owned subsidiary of KidDesigns, Inc.,
1299 Main Street Rahway NJ 07065

Printed in China

ST346-3L-021314-A

Model/Modelo/Modèle: ST-346.2

Disney
DOC
Mc**Stuffins**

**NIGHT GLOW ALARM CLOCK /
RELOJ DESPERTADOR LUMINISCENTE /
RÉVEIL À LUMINESCENCE NOCTURNE**



Important Message to Customers

Thank you for purchasing one of Disney's top-quality electronic products. Please take a moment to read through these instructions to help you understand the safe and proper way to use this toy to extend its usability.

Mensaje importante para los clientes

Gracias por comprar uno de los productos electrónicos de calidad superior Disney. Apreciaríamos que se tomara unos momentos para leer completamente estas instrucciones. Esto le ayudará a explicarles a los niños la forma segura y apropiada de usar este juguete para que tenga la vida útil prolongada para la que están diseñados los productos Disney.

Message important aux clients

Merci pour votre achat d'un des nombreux produits de qualité Disney. Nous vous conseillons de prendre quelques minutes pour lire ces instructions. Elles vous indiquent comment expliquer à votre enfant la façon d'utiliser correctement et sans danger cet appareil et comment lui donner la plus longue vie possible que tous nos produits vous offrent.

Cómo empezar

Cómo colocar/reemplazar las pilas

Esta unidad requiere 3 pilas AA (no se incluyen)

Nota: Las pilas deben ser colocadas siempre por un adulto.

Cuando aparece el ícono de Batería Baja en el extremo derecho inferior de la pantalla, es hora de reemplazar las pilas.

- Utilice un destornillador Phillips para abrir la puerta del compartimiento de las baterías ubicado en la parte trasera de la unidad.
- Inserte 3 baterías AA en cada Intercomunicador Portátil con los terminales + y - como está indicado en el compartimiento.
- Coloque de nuevo la puerta del compartimiento y apriete el tornillo con un destornillador Phillips. No apriete en exceso el tornillo.

Para el mejor desempeño posible

- Recomendamos el empleo de baterías alcalinas para una mayor duración.
- No mezcle baterías viejas y nuevas.
- No mezcle baterías alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Inserte las baterías con la polaridad correcta.
- Retire de la unidad las baterías agotadas.
- No intente recargar baterías que no sean recargables.
- Antes de recargar las baterías, hay que retirarlas del equipo.
- No cortocircuite los terminales de alimentación.
- Las baterías deben retirarse si el artículo no va a utilizarse durante períodos extensos de tiempo, tales como un mes o más, para evitar fugas o daños de las baterías.
- Las baterías recargables debe cargarse solamente bajo la supervisión de un adulto.
- Se recomienda utilizar solamente baterías del mismo tipo o equivalentes.

Cómo configurar la hora

- Presione y mantenga presionado el botón **Time Set** hasta que la pantalla del reloj empiece a parpadear y suene un bip.
- Desplazarse con los botones **Forward** y **Reverse** hasta encontrar la hora que desea seleccionar. Asegurarse de seleccionar la hora AM/PM correctamente. El indicador PM aparece en el extremo inferior izquierdo de la pantalla. No hay un indicador AM.
- Una vez seleccionada la hora, presione el botón **Time Set** nuevamente. Sonarán dos bips que confirman que la hora ha sido configurada.

Cómo configurar y usar la Alarma

- Encuentre el interruptor **Alarm ON/OFF** en la parte posterior de la unidad y colóquelo en 'ON'. El indicador de la alarma aparece en la parte superior izquierda de la pantalla.
- Presione y mantenga presionado el botón **Alarm Set** hasta que la pantalla y el indicador de la alarma empiecen a parpadear y suena un bip.
- Desplazarse con los botones **Forward** y **Reverse** hasta encontrar la hora a la que quiere poner la alarma. Asegurarse de seleccionar la hora AM/PM para la Alarma correctamente. El indicador PM aparece en el extremo inferior izquierdo de la pantalla. No hay un indicador AM.
- Una vez seleccionada la hora, presione el botón **Alarm Set** nuevamente. Sonarán dos bips que confirman que la hora de la Alarma ha sido configurada.
- La Alarma suena por 15 minutos. Mientras la Alarma está sonando, presione el botón **Alarm Reset** para volver a configurar la Alarma para que suene al día siguiente a la misma hora. Para desactivar la Alarma, coloque el interruptor **Alarm ON/OFF** en la parte posterior de la unidad en 'OFF'. El indicador de la Alarma desaparece de la pantalla.

Botón para repetir la Alarma / activar Luz Luminiscente

Función de Alarma/Snooze:

Cuando la alarma está sonando, pulse el botón **Snooze/Night Light** para activar el ciclo de 7 minutos de aplazamiento de alarma antes de que ésta vuelva a sonar de nuevo. Este botón puede pulsarse varias veces durante el ciclo de alarma de 1 hora.

Función de luz nocturna:

La luz nocturna puede activarse antes de irse a dormir. Cuando la alarma no esté sonando (o la función Snooze esté inactiva), pulse el botón **Snooze/Night Light** para desplazarse por los periodos de 5, 10 y 15 minutos de luz nocturna o desactivarla. Seleccione el tiempo deseado y la unidad apagará la luz de forma automática. Seleccionando OFF, desactivará la función de luz nocturna.

Resolución de problemas

Si el despertador no funciona, puede ser que las pilas estén por agotarse. Introduzca 3 pilas AA nuevas en la unidad.

Si el problema persiste, **NO INTENTE REPARAR LA UNIDAD. Revise la Garantía por servicios de fábrica.**

Preguntas o Comentarios

- Para preguntas o comentarios relacionados con éste u otros productos de diseños KID, llame a nuestro número gratuito: **1-888-TOP-TOYS**. Visite también nuestro sitio Web: **www.kiddesigns.com**

Si los problemas persisten, **no intente reparar la unidad; consulte la garantía para el servicio de fábrica.**

Mantenimiento

Es importante mantener el reloj despertador lo más seco y limpio posible. Puede limpiar la carcasa con un paño o esponja húmeda con jabón suave y agua. No intente utilizar productos de limpieza o disolventes fuertes, ya que pueden causar daños.

Información de la FCC

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencia perjudicial, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que pueda causar una operación no deseada.

NOTA: Este equipo se ha probado y se ha encontrado que cumple con los límites para un dispositivo digital de la clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites se diseñan para proporcionar una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación particular. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se alienta al usuario a intentar corregir la interferencia por una o más de las medidas siguientes:

- Reorientar o volver a poner la antena de recepción.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al circuito donde está conectado el receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico experimentado de radio/TV.

ADVERTENCIA: Los cambios o las modificaciones a esta unidad no aprobadas expresamente por la parte responsable de cumplimiento pueden anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

KIDdesigns, una división de SDI Technologies Inc. (en lo sucesivo referido como SDI), garantiza que este producto está libre de defectos en materiales y mano de obra, bajo condiciones y uso normales, durante un periodo de un (1) año contado a partir de la fecha de la compra original.

En caso de que este producto no funcione de manera satisfactoria, es mejor devolverlo a la tienda en que se compró originalmente. En el caso de que esto no resuelva el problema y se siga necesitando reparación a causa de un defecto o mal funcionamiento durante el periodo de la garantía, SDI reparará o sustituirá, a su discreción, este producto sin ningún costo. Esta decisión está sujeta a verificación del defecto o mal funcionamiento una vez recibido este producto por el Centro de Servicio de Fábrica autorizado por el Servicio al Cliente de SDI. El producto será acompañado de una prueba de compra, incluyendo la fecha de compra. Se cobrará una tarifa de fuera de garantía por las unidades que se reciban sin prueba de compra.

Antes de devolver este producto para reparación, por favor inserte pilas nuevas (si aplicable), ya que las pilas gastadas o defectuosas suelen ser la principal causa encontrada de problemas.

Si se sigue necesitando reparación:

- Llame al Servicio al Cliente de SDI, en el 1-888-TOP-TOYS para la Autorización de Devolución y las direcciones de los Centros de Servicio de Fábrica.
- Extraiga las pilas (si aplicable) y empaque la unidad en una caja bien acolchada corrugada pesada. SDI no asume ninguna responsabilidad por los daños que se produzcan durante el envío al Centro de Mantenimiento de Fábrica.
- Incluya una fotocopia de su recibo de compra, extracto de la tarjeta de crédito, u otra prueba de la fecha de compra si se encuentra dentro del periodo de garantía y dirección y dirección de envío, una breve descripción del motivo de la devolución de la unidad, y el número de autorización de devolución. Ninguna unidad puede procesarse sin el número de autorización de devolución.
- Escriba el número de autorización de devolución en el lateral del embalaje de transporte y envíe la unidad a costos pagados y asegurada a la dirección al Centro de Servicio de Fábrica autorizado por el Servicio al Cliente de SDI.

Exclusión de Responsabilidad

NOTA: Esta garantía solo es válida si el producto se utiliza para el fin para el que fue diseñado. No cubre (i) productos que hayan sufrido daños por negligencia o acciones intencionadas, uso indebido o accidente, o que hayan sido modificados o reparados por personas no autorizadas; (ii) carcacas agrietadas o rotas, o unidades dañadas por un calor excesivo; (iii) daños en reproductores de medios digitales, CDs o cintas de cassette (si aplicable); (iv) el gasto de envío de este producto al Centro de Servicio de Fábrica y su devolución a cargo del propietario.

Esta garantía sólo es válida en los Estados Unidos de América y no se extiende a otros propietarios distintos al comprador original. En ningún caso será responsable SDI ni ninguno de sus afiliados, contratistas, re-vendedores, oficiales, directores, accionistas, miembros ni agentes, ante usted ni ninguna tercera parte de ningún daño consecuente o incidental, pérdida de bienes, daños reales, ejemplares o punitivos. (Algunos estados no permiten las limitaciones de las garantías implícitas o exclusión de los daños consecuentes, así que estas restricciones no se le aplicarán.) Esta garantía le otorga derechos legales específicos y usted puede tener otros derechos que varían según el estado.

Su reconocimiento y acuerdo en aceptar total y completamente la mencionada exclusión de responsabilidad es vinculante y vinculará una vez transfiera divisas (dinero, orden, cheque de caja o tarjeta de crédito) para la compra de su producto eKids.

© 2014 SDI Technologies, Inc. Reservados todos los derechos.
¿Tiene alguna pregunta? Visite www.kiddesigns.com
O llame al número de teléfono 1-888-TOP-TOYS
© Disney

Visite DisneyJunior.com
Distribuido por KIDdesigns, Inc. Rahway, NJ 07065-5024
eKids es una subsidiaria en propiedad absoluta de KidDesigns, Inc.
1299 Main Street Rahway, NJ 07065

Mise en route

Installation/remplacement des piles

L'appareil utilise 3 piles AA (non fournies)

Remarque : Les piles ne doivent être installées que par un adulte.

Il faut remplacer les piles dès que l'icône piles faibles apparaît au coin inférieur droit de l'écran.

- Utilisez un tournevis Phillips pour ouvrir le compartiment des piles situé à l'arrière de l'appareil.
- Insérez 3 piles AA dans chaque les radio FRS 2 - WAY avec les bornes + et - mises comme indiquées dans le compartiment.
- Remplacez le capot du compartiment et revissez la vis avec un tournevis Phillips. Ne serrez pas trop.

Pour obtenir une meilleure performance

- Il est conseillé d'utiliser des piles alcalines pour une plus longue durée.
- Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées.
- Ne mélangez pas des piles alcalines, standard (carbone-zinc), ou rechargeables (nickel-cadmium métal hydride).
- Insérez les piles selon les repères de polarité.
- Retirez les piles usagées de l'appareil.
- N'essayez pas de recharger des piles non-rechargeables.
- Retirez les piles rechargeables de l'appareil avant le chargement.
- Les terminaux d'alimentation ne doivent pas être court-circuités.
- Retirez les piles si l'appareil n'est pas utilisé pendant une période prolongée, comme un mois ou plus, pour éviter leur corrosion ou des dégâts.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.
- Il est recommandé d'utiliser uniquement des piles de type identique ou équivalent.

Réglage de l'heure

- Maintenez appuyée la touche **Time Set** jusqu'à ce que l'heure se mette à clignoter et un signal sonore soit émis.
- Réglez l'heure en utilisant les touches **Forward** et **Reverse**. Assurez-vous d'utiliser correctement AM/PM. L'indicateur PM apparaît au coin inférieur gauche de l'écran, il n'y a pas d'indicateur AM.
- Une fois l'heure réglée, appuyez à nouveau sur la touche **Time Set**. Deux bips seront émis pour confirmer le réglage de l'heure.

Réglage et utilisation de l'alarme

- Trouvez le commutateur **Alarm ON/OFF** à l'arrière de l'appareil et le positionner sur ON. L'indicateur d'alarme apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran.
- Maintenez appuyée la touche **Alarm Set** jusqu'à ce que l'heure se mette à clignoter et un signal sonore soit émis.
- Réglez l'heure d'alarme en utilisant les touches **Forward** et **Reverse**. Veillez à choisir le format AM ou PM approprié. L'indicateur PM apparaît au coin inférieur gauche de l'écran, il n'y a pas d'indicateur AM.
- Une fois l'heure réglée, appuyez à nouveau sur la touche **Alarm Set**. Deux bips seront émis pour confirmer le réglage de l'alarme.
- L'alarme sonne pendant 15 minutes. Lorsque l'alarme se déclenche, appuyez sur la touche **Alarm Reset** pour l'activer à se déclencher le lendemain à la même heure. Pour désactiver l'alarme, positionnez le commutateur **Alarm ON/OFF** à l'arrière de l'appareil sur OFF. L'indicateur d'alarme disparaît de l'écran.

Touche Rappel d'alarme / Veilleuse

Fonction Alarm/Snooze :

Lorsque l'alarme est déclenchée, appuyez sur la touche **Snooze/Night Light** pour activer un cycle de rappel d'alarme de 7 minutes. La touche Snooze peut être appuyée plusieurs fois pendant le cycle d'une heure d'alarme.

Fonction Night Light :

La fonction Night Light peut être activée avant d'aller coucher. Lorsque l'alarme ne sonne pas (ou la fonction rappel d'alarme est inactive), appuyez sur le bouton **Snooze/Night Light** pour parcourir des périodes de lumière de nuit de 5, 10, et 15 minutes. Sélectionnez la durée souhaitée et l'appareil éteint automatiquement la lumière. La sélection OFF permet de désactiver la fonction Night Light.

Dépannage

Si l'heure ne s'affiche pas, cela est peut être dû à des piles faibles. Mettez 3 piles AA neuves dans l'appareil.

Si le problème persiste, **N'ESSEYEZ PAS DE RÉPARER L'UNITÉ VOUS-MÊME. Regardez la garantie pour voir les conditions de réparation en usine.**

Questions ou commentaires

- Si vous avez des questions ou des commentaires concernant ce produit ou d'autres produits KID, appelez le numéro gratuit: **1-888-TOP-TOYS**

Visitez aussi notre site Internet: **www.kiddesigns.com**

Si des problèmes persistent, **n'essayez pas de réparer l'appareil, regardez la garantie pour voir les conditions de réparation en usine.**

Entretien

Il faut éviter que le réveil ne soit en contact avec l'eau et les salissures. Vous pouvez nettoyer l'enceinte avec un chiffon ou une éponge humidifiée avec un savon doux et de l'eau. N'essayez pas d'utiliser de nettoyants ou de solvants plus forts car ils peuvent endommager l'unité.

Information FCC

Ce dispositif est conforme à la partie 15 des réglementations du FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) ce dispositif peut causer des interférences nocives, et (2) ce dispositif doit accepter toute interférence reçue, incluant l'interférence qui peut causer une opération indésirable.

REMARQUE : Cet équipement a été testé et se conforme aux limites pour un dispositif digital de Classe B, selon la partie 15 des réglementations du FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nocives d'une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie de fréquence par radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, peut causer une interférence nocive aux communications par radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne prendra pas place dans une installation particulière. Si cet équipement ne cause pas d'interférence nocive à la réception de la radio ou du téléviseur, ce qui peut être déterminé en allumant et fermant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en utilisant l'un ou l'autre des moyens suivants:

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Éloigner davantage l'appareil du récepteur.
- Brancher l'équipement sur une prise ou un circuit auquel le récepteur n'est pas branché.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/TV qualifié.

AVERTISSEMENT : Tout changement ou modification apporté à cet appareil sans le consentement expresse de la partie responsable pour la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Garantie limitée d'un an

KIDdesigns, une filiale de SDI Technologies Inc. (ci-après désignée par SDI), garantit que cet produit est exempt de tout vice de fabrication et de matériaux, dans des conditions normales d'utilisation, pour une période d'un (1) an à compter de la date d'achat initial. Si cet appareil ne fonctionne pas de manière satisfaisante, il est préférable de le retourner au magasin où il a été acheté dans une première étape. Si le problème n'est pas résolu à ce niveau et si l'appareil doit toujours être réparé pour une défaillance ou un dysfonctionnement durant la période de garantie, SDI, à sa discrétion, le réparera ou le remplacera sans frais. Cette décision sera prise suite à une vérification de la défaillance ou du dysfonctionnement de l'appareil retourné au centre d'entretien à l'adresse indiquée ci-dessous. L'appareil doit être accompagné d'une preuve et date d'achat. Tout appareil envoyé sans preuve d'achat sera facturé pour toute réparation selon un barème hors garantie.

Avant de renvoyer cet appareil pour réparation, remplacez les piles par des piles neuves (si possible), car des piles déchargées ou defectueuses causent la plupart des problèmes.

Si malgré cela le problème n'est pas résolu :

- Appellez le service à la clientèle SDI au 1-888-TOP-TOYS pour obtenir un numéro d'autorisation de retour et l'adresse du centre de services.
- Enlevez les piles (s'il y en a) et emballez le produit dans une boîte en carton ondulé robuste et bien matelassée. SDI ne peut pas être tenue responsable des dommages qui risquent de se produire pendant le transport vers le Centre de réparation.
- Si l'appareil est toujours sous garantie, joignez une copie de votre ticket de caisse, relevé de carte de crédit ou toute autre preuve d'achat datée. Indiquez également votre nom, adresse, une brève description expliquant la cause du renvoi de l'appareil et le numéro d'autorisation de retour. Aucun appareil ne peut être accepté sans un numéro d'autorisation de retour.
- Inscrivez le numéro d'autorisation de retour sur l'un des côtés de l'emballage et l'envoyer, port payé et assuré, à l'adresse du Centre de service agréé par SDI.

Exclusion de Garantie

REMARQUE : Cette garantie n'est valable que si l'appareil a été utilisé aux fins pour lesquelles il a été destiné. Elle ne couvre pas (i) tout appareil qui a été endommagé par négligence ou actes délibérés, mauvaise utilisation ou accident; (ii) tout appareil réparé par des personnes non autorisées; (iii) tout appareil dont le boîtier est fissuré/brisé ou qui a été endommagé par une chaleur excessive; (iv) tout appareil dont le lecteur CD/cassettes est endommagé (s'il existe); (v) les frais d'expédition de l'appareil au centre de service et de retour à son propriétaire.

Cette garantie n'est valable qu'aux États-Unis d'Amérique et ne s'applique qu'au propriétaire initial de l'appareil. En aucun cas, SDI, l'une de ses filiales, sous-traitants, revendeurs, dirigeants, administrateurs, actionnaires, membres ou agents ne seront responsables envers vous ou un tiers de tout dommage direct ou indirect, toute perte de profits, indemnisation au-delà du dommage subi. (Certains États n'autorisent pas de limitations de garanties implicites ou d'exclusion de dommages consécutifs, il se peut donc que ces restrictions ne s'appliquent pas à vous.) Cette garantie vous accorde des droits légaux précis auxquels pouvez s'ajouter d'autres droits pouvant être différents d'une juridiction à l'autre.

Votre reconnaissance et votre accord à respecter toutes les limites de responsabilité de la garantie ci-haut mentionnées est un contrat irrévo cable pour vous suite à votre transfert de devises (mandat-charge, cheque de banque ou carte de crédit) pour l'achat d'un produit SDI.

© 2014 SDI Technologies Inc. Tous droits réservés.
Des questions ? Rendez-vous sur www.kiddesigns.com
ou appelez le 1-888-TOP-TOYS
© Disney
Rendez-vous sur DisneyJunior.com
Distribué par KIDdesigns, Inc. Rahway, NJ 07065-5024 É.U.
eKids est une filiale en propriété exclusive de KidDesigns, Inc.
1299 Main Street Rahway NJ 07065.